



# ISTITUTO COMPRENSIVO “Giovanni XXIII”

Piazza del Popolo n. 01 - 85044 LAURIA (PZ)

Cod. MIUR: PZIC86800D – Codice Univoco dell’Ufficio Indice PA: UFKJSA – Cod. Fisc.: 91002200763

Tel.: 0973823028 – sito internet: [www.icgiovanni23lauria.gov.it](http://www.icgiovanni23lauria.gov.it)

e-mail: [pzic86800d@istruzione.it](mailto:pzic86800d@istruzione.it) – posta certificata: [pzic86800d@pec.istruzione.it](mailto:pzic86800d@pec.istruzione.it)

## SINTESI PIANO OFFERTA FORMATIVA A.S. 2016/2017 SINTESI PROGETTO/ATTIVITA'

### Sezione 1 - Descrittiva

#### 1.1 Denominazione progetto

Indicare Codice e denominazione del progetto

PROGETTO : “GLOBALISMO AFFETTIVO “anno scolastico 2016/17

#### 1.2 Responsabile progetto

Indicare Il responsabile del progetto

Cirigliano Maria D.

#### 1.3 Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

#### OBIETTIVI FORMATIVI

Capacità di ascolto  
Capacità d’interagire e partecipare  
Capacità di verbalizzare storie appena raccontate  
Capacità di riconoscimento e memorizzazione delle lettere  
Coordinamento oculo –manuale e visuo-spaziale  
Capacità di rappresentare graficamente  
Capacità di utilizzare percorsi digitali interattivi  
Riconoscere e decodificare  
Produzione parole bisillabe piane: dettatura /auto dettatura

#### DESTINATARI

Gli alunni di cinque anni di Via Caduti e Acqua Delle Donne

#### FINALITA’

Il GLOBALISMO AFFETTIVO è un metodo di avvio all’esperienza dell’alfabetizzazione , alla letto/ scrittura e alla produzione delle prime parole sviluppando i canali emotivo- affettivo e ludico-cognitivo dello sviluppo del bambino.

#### METODOLOGIA

Il progetto “Globalismo Affettivo” prevede l’utilizzo di un metodo di avviamento precoce alla letto-scrittura .  
L’attuazione del metodo comprende varie fasi, in cui è prevista l’attività di gruppo, secondo una scansione prestabilita e fasi in cui il bambino svolge l’attività individualmente, attraverso una serie di attività , tra cui la rielaborazione grafico-pittorica , la compilazione degli apprendimenti conseguiti.  
I software didattici inclusi nel metodo, rivolti soprattutto ai bambini di 5 anni , permettono di apprendere a ciascuno secondo i propri ritmi e i propri tempi e di rilevare l’errore mediante l’autocorrezione.  
Per ottimizzare lo svolgimento delle attività programmate , si renderà necessario predisporre opportunamente di volta in volta gli spazi a disposizione, affinché tutti gli alunni possano “vivere “ il coinvolgimento globale senza interrompere l’atmosfera creata.



# ISTITUTO COMPRENSIVO “Giovanni XXIII”

Piazza del Popolo n. 01 - 85044 LAURIA (PZ)

Cod. MIUR: PZIC86800D – Codice Univoco dell’Ufficio Indice PA: UFKJSA – Cod. Fisc.: 91002200763

Tel.: 0973823028 – sito internet:[www.icgiovanni23lauria.gov.it](http://www.icgiovanni23lauria.gov.it)

e-mail: [pzic86800d@istruzione.it](mailto:pzic86800d@istruzione.it) – posta certificata: [pzic86800d@pec.istruzione.it](mailto:pzic86800d@pec.istruzione.it)

## 1.4 Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.

### TEMPI

Periodo: Marzo/ Aprile /Maggio 2017

## 1.5 - Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.

Al progetto partecipano le docenti del plesso di Via Caduti e Acqua delle Donne , Cirigliano –Albanese  
Fittipaldi- Labanca -

## 1.6 - Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario.

### MATERIALI E MEZZI

Risme di carta , colori vari , tempera , forbici, colla , computer, macchina fotografica.

Data 27/10/2016

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO